

Was muss nach Turnierordnung 2022 §15 alertiert werden?

Ein **Alert** ist ein Hinweis, der die Gegner vor Schaden infolge Unkenntnis einer besonderen Partnerschaftvereinbarung bewahren soll. Künstliche Gebote, Ansagen mit ungewöhnlicher Bedeutung und natürliche Gebote mit ungewöhnlicher Stärke sind zu alertieren, wenn die bisherige Reizung nicht höher als 3 NT ist oder die Partnerschaft sich noch in der ersten Bietrunde befindet, wobei die erste Bietrunde erst mit dem ersten Gebot beginnt (Pass ist kein Gebot, sondern eine Ansage).

Beim Alertieren ist zu schweigen. Erst auf Nachfrage des an der Reihe befindlichen Gegners ist eine Auskunft zu geben. Ein Benennen einer Konvention ist keine ausreichende Auskunft, diese muss eine kurze verständliche Erklärung beinhalten. zB - 1NT 2♦ - nicht „Multi-Landy“ als Aussage, sondern „Multi-Landy, eine lange Oberfarbe mindestens 6“.

Man darf nie den Partner darauf aufmerksam machen, dass er zu alertieren oder eine Sofortauskunft zu machen hätte. Das ist eine Unerlaubte Information.

. Sofortauskünfte (*kursiv*) gibt es nur auf **Standard-Eröffnungen** bis 2♣ und die Antworten auf 1NT bis 2♠! Es gibt sie weder in der sonstigen Weiterreizung noch in der Gegenreizung.

1. Einige Beispiele für die Verpflichtung zu alertieren (grün unterlegt):

2. Jeder Transfer auf 3er Stufe zB

2NT	p	3♣	p
3♥			

2♣	p	2♥	p
2NT	p	3♥	p
3♣			

3. Transfer in der Gegenreizung zB

1♣	1NT	p	2♥
p	2♥		

4. Schwache Sprungantworten auf eine Eröffnung zB

1♥	p	2♣
----	---	----

1♦	p	3♥
----	---	----

5. Schwache Sprünge als Gegenreizung

1♣	2♥
----	----

6. Schwache Sprunghebungen in der Gegenreizung

1♦	1♥	2♦	3♥
----	----	----	----

7. Künstliche Fragegebote und deren Antworten

2♣	p	2NT	p
3♥			

2♣	p	2NT	p
3♣			

Verlängerung von Sperren

1NT	p	2♣	p
2NT	p		

2♣	p	3♣
----	---	----

8. X und XX müssen alertiert werden, wenn sie in der Partnerschaft eine ungewöhnliche Bedeutung haben. Als normale Kontras sind Info-X auf niedriger Stufe, Negativ-X und Optional-X auf höherer Stufe anzusehen. Ausspiel-Kontra, Support-X, Responsive-X, Kompetitiv-X und SOS-Re-X sind zu alertieren.

zB Support-X

1♣	p	1♥	1♠
X			

Responsive X

1♦	X	2♦	X
----	---	----	---

9. Eine neue Farbe nach Zwischenreizung wird als Non-Forcing gespielt

1♣	1♠	2♥
----	----	----

10. Vierte Farbe Forcing oder Neue Unterfarbe Forcing (NUF)

1♣	p	1♠	p
1NT	p	2♥	

11. Alle fitbestätigenden Antworten über 3 NT in der 1. Bietrunde zB Splinter

1♠	p	4♥
----	---	----

12. Versuchsgebote

1♥	p	2♥	p
3♥			

13. Relay Gebote

2♣	p	2♥
----	---	----

2♦	p	2♥
----	---	----

14. Forcing Pass

1♠	p	2♣	2♦
p			

15. Konventionen in der eigenen Reizung wie zB Inverted Minors und Bergen-Hebungen, sowie in der Gegenreizung zB Multi-Landy, Michaels und Ghestem Befindet man sich noch innerhalb der jeweiligen Konvention, sind in aller Regel alle dazugehörigen Ansagen zu alertieren.